

# Activité scout de décembre 2020

- Si j'habite la région de Hannut, Geer ou waremme ou que je sais m'y rendre : Jeu de piste en groupe

## But du jeu :

- terminer le jeu de piste en un minimum de temps

## Ce qu'il faut savoir pour le jeu :

- Le jeu de piste constitue un itinéraire à faire à vélo qui débute et se termine au même endroit
- Pour résoudre ce jeu de piste, il vous faudra aller à la recherche de balises constituées d'un gilet fluo et d'un pot en verre où se trouve une énigme
- La résolution de l'énigme vous indiquera la localisation précise de la prochaine balise
- Ainsi de suite jusqu'à ce que vous reveniez à votre balise de départ

## Déroulement de la semaine :

- 1) Constituez une équipe de quatre scouts maximums
- 2) Envoyez au numéro WhatsApp 0475/60.46.16 votre nom d'équipe
- 3) Il vous sera communiqué une coordonnée GPS où débutera le jeu de piste ainsi qu'un autre numéro WhatsApp à contacter lors du jeu (voir plus bas)
- 4) Tenez vous prêt samedi ou dimanche à cet endroit avec l'ensemble de votre équipe (le jeu durera environ 4h donc partez de préférence le matin pour être certain d'être bien visible sur la route)
- 5) Prenez une photo de votre équipe juste avant de débiter le jeu de piste
- 6) Lancez l'application Strava (vous devrez avoir votre 4G allumé tout au long du jeu donc CHARGEZ BIEN votre GSM avant de partir !)
- 7) Cherchez la première balise remarquable grâce à un gilet fluo
- 8) Ouvrez le pot en verre et résolvez l'énigme qui s'y trouve. Remettez bien l'énigme dans le pot en verre lorsque vous l'avez résolue
- 9) Rendez-vous à la prochaine balise
- 10) Résolvez l'énigme suivante et ainsi de suite

## Conditions pour pouvoir faire partie du classement :

### **D'abord quelques règles à suivre en termes de sécurité :**

- Il faut que vous portiez tous un casque et un gilet fluo
- Ne pas emprunter de nationale (vous pouvez uniquement les traverser mais avec grande prudence)
- Ne rentrez pas dans des bâtiments ou lieux privés

### **Ensuite, les règles liées au jeu :**

- Vous devez prendre une photo de vous à CHAQUE balise trouvée (toutes ces photos doivent se trouver sur votre publication STRAVA que vous posterez sur le club « scout de geer »)
- Vous devez obligatoirement passer par toutes les balises sinon vous n'arriverez pas à clôturer la boucle
- Vous l'aurez compris, votre avant dernière balise vous donnera la position de votre balise de départ MAIS vous devez obligatoirement repasser par cette première balise pour mettre un terme à votre parcours STRAVA (on doit voir que vous avez fait le tour complet)
- remettre à chaque fois les énigmes dans les pots en verre (pensez aux autres scouts !)

Mais fichtre que faire lorsqu'on ne trouve pas l'énigme ou qu'on a un doute ? :

C'est simple : comme indiqué plus haut, lors de l'inscription de votre équipe, nous vous transmettrons un numéro WhatsApp qui sera votre aide dans ce cas-là.

Comme le jeu précédent, 3 types d'indice pour trouver la prochaine balise : pas évident, évident, très évident qui vous coutent du temps.

- Pas évident = 1 minute en plus sur votre temps global
- Evident = 3 minutes en plus sur votre temps global
- Très évident = 5 minutes en plus sur votre temps global

Points bonus (classé par ordre croissant de gain de point) :

- faire une pyramide humaine avec votre équipe et la prendre en photo
- faire une photo/vidéo drôle
- prendre une belle photo (paysage, lever de soleil, photo animalière, ...)
- se prendre en photo avec des panneaux signalétiques qui indiquent le nom d'un village ou d'une localité
- faire tout le jeu de piste en déguisement (tout en gardant casque et gilet fluo par-dessus)

**PHOTOS/VIDEO A ENVOYER AU NUMERO WHATSAPP QUI VOUS SERA COMMUNIQUE LORS DE VOTRE INSCRIPTION**

- Si je ne sais pas m'y rendre : le dessin-parcours

But du jeu :

Vous devez faire une course, un parcours qui soit le plus long possible à vélo (de max 4h de route) mais qui, vu de haut grâce à l'application STRAVA, forme un dessin (un bonhomme, le 25 pour 25 ème unité, le mot « GEER », ... )

Vous serez coté sur l'originalité de votre dessin et de la longueur de votre parcours réalisé.

**ATTENTION, la rubrique « points bonus » et « règles de sécurité » du jeu de piste est aussi valable pour vous !!!**

**AMUSEZ VOUS BIEN et N'HESITEZ PAS A IMPRIMER CE DOCUMENT LORS DE VOTRE JEU !!!**